

18

NR ZESTAWU

ATARI TURBO 2000

18

ATARI

TURBO 2000

1 Po włożeniu cartridge'a włączyć komputer. 2 Naciśnięć literę N. 3 Wejście PLAY w magnetofonie.

4 Naciśnięć R, napisieć D*** i wejście dwa razy RETURN.

5 Programy oznaczone przez (B): 1 Po włożeniu cartridge'a włączyć komputer. 2 Naciśnięć literę T.

3 Wejście PLAY. 4 Napisieć RUN'D:*** i wejście dwa razy RETURN.

ZYCZYMY MIŁEJ ZABAWY !!!

| | |
|---|----------------------------|
| ZESTAW 18 | |
| side A: | side B: |
| 1. KICK OFF | 1. NIBBLER |
| 2. ENGLISH TEST | 2. CRAZY COBRA |
| ANGIELSKI DLA | 3. GOLF CHALLENGE |
| POCZĄTKUJĄCYCH | 4. WARLORDS |
| 3. LEKCJA 1 | (B) 5. CARNIVAL MASSACRE |
| 4. LEKCJA 2 | (B) 6. CRYPTS OF PLUMBIOUS |
| 5. LEKCJA 3 | (B) 7. VOCABULARY |
| 6. LEKCJA 4 | (B) 8. JASKINIA SKARBOW |
| 7. LEKCJA 5 | (B) 9. POGOMAN |
| 8. FIGHT NIGHT 1,2,3 | 10. THE GOLDEN BATON |
| 8. FILE COPIER 1.45 | 11. UNKNOWN VIETNAM |
| 9. UNIVERSAL COPY | 12. CASTLE ASSAULT |
| 10. LONG TURBO COPY 1.1 | 13. DESTINATION UNKNOWN |
| 11. SUPER COPY-PROGRAMM | 14. THE TROGLODYTE |
| 12. L1 LOADER | 15. C'EST LA VIE |
| 13. L2 LOADER | 16. MISSLE |
| 14. KOPIARKA DYSK-TURBO V2.6 | 17. TALLADEGA |
| Programy oznaczone przez (B) nagrane są w Basic'u | |